

LA LEGENDE DES MAITRES 3

Philippe SAMIER

**LA LEGENDE DES
MAITRES 3**

La Légende des Maîtres 3

Déjà paru chez Bookelis
(Hachette Livre)

Terres Mystiques
(La Légende des Maîtres 4)
(11 décembre 2014)

La Légende des Maîtres 1 (Réédition poche)
(janvier 2015)

La Légende des Maîtres 2 (Réédition poche)
(janvier 2015)

NOTE DE L'AUTEUR

Tout a commencé en 2000, lorsque j'ai passé une année à faire des recherches sur l'histoire des druides et sur la mythologie celte.

En 2001, j'ai commencé l'écriture de la « *Légende des Maîtres* ». La publication a commencé chez ILV Editions et ceci est une réédition au format poche chez Bookelis (Hachette).

Merci à vous, chers lecteurs, pour l'intérêt que vous portez à cette histoire. Et mon objectif est de vous en compter bien d'autres.

Que continue la « *Légende des Maîtres* ».

Philippe SAMIER

© 2015 – Philippe SAMIER

Tous droits réservés – Reproduction interdite sans autorisation de l'auteur.

**La communauté des druides existe depuis la nuit
des Temps.**

**Nous sommes les garants du lien indéfectible qui
unit les mortels aux dieux.**

**Nous protégeons le Monde des êtres surnaturels
terrés dans l'ombre et chassons nos frères qui ont
franchi les limites en usant de la Magie sous le
regard curieux des Hommes.**

Nous sommes élus.

Nous sommes votre dernier recours.

Que continue la Légende...

LA CHASSE (partie 1)

Les singes de la sagesse

SOUVENEZ-VOUS...

Dans la saison précédente de la collection
« La Légende Des Maîtres » :

Enningan a trouvé refuge sur l'île de Groix,
avec des pouvoirs affaiblis, où il se cache avec les
traîtres, attendant le moment propice pour son retour

et sa vengeance.... *Abarta* et *Cernunnos* ont perdu leurs pouvoirs mais soutiennent encore l'ancien *Créateur*... En mission de sauvetage, l'équipe tombe sur l'île de Thira (l'Atlantide) 3000 ans dans le passé, faisant la rencontre de *Cillisia*, fille de Ness, piégée dans le passé par Gwenc'Phel, et qu'ils ont ramenée au *Sanctuaire*...

Une vision envoie Bron dans la *Salle du Conseil des Eternels* où il apprend qu'il doit, avec ses amis, devenir un dieu et se rendre dans l'Autre Monde afin de défier les *Créateurs*, et de les remplacer à la tête du *Panthéon*. Mais auparavant, ils doivent réunir les 3 cercles royaux, possession des *Créateurs*. Le Paradis *celte* revient alors à Elora, la porte vers l'au-delà abyssal à Tao, la sphère des épreuves à Eric, Bron devient Prophète Royal et Cythraul (l'Enfer celtique) est attribué à Ed... Sauvée de *Mandragoria*, Hélène refuse de revenir à Lorient et quitte travail et amis. Profondément transformée physiquement, elle ne supporte plus la Magie et veut s'éloigner des terres celtiques où elle a été torturée par les pires sorts que la Magie peut engendrer. C'est pour cette raison qu'elle a toujours eu une forte appréhension lorsqu'elle devait se rendre au *Sanctuaire*...

Désormais immortels sur Terre et sur l'Autre Monde, Eric'h, Elor'a, Bron et Seigneur Tao sont devenus des *Créateurs* après une effroyable *Bataille à Mag Tured*. Malgré leurs nouveaux titres, il leur a fallu s'imposer et se faire accepter par les dieux et les peuples de *l'Autre Monde* en effectuant plusieurs épreuves finales afin d'obtenir d'eux la signature du *Traité d'Alliance* voulu par Eric'h.... Tara dispose du pouvoir ultime grâce au *Graal*... Le *Thésauriseur* devient le conseiller des nouveaux *Créateurs*... Et Matt monte en grade, devenant *Premier Mage*...

Les *Milésiens* permettent à l'équipe de « gagner » la *Bataille*... Eric'h créé Meath, la 5^{ème} île pour y emprisonner les *Tùathas Dé Danann*... Eric'h a constitué son propre *Panthéon* et a nommé ses Ambassadeurs pour chacune des principales races... Les *Fées*, *Elfes*, *Gnomes* et *Centaures* forment une nouvelle Alliance avec pour but de détruire les anciens dieux pour que les nouveaux prennent leur place...

Les *Grandes Familles* marchent vers *Mag Tured* et complotent pour faire tomber les nouveaux *Créateurs*. Mais leur révolte est étouffée dans l'œuf avec le décès de la *Matriarche*, vaincue par Tara... Ed parvient à vaincre *Diafwl* en *Enfer* pour lui

prendre le trône, non sans faire deux découvertes de taille : celui qui dirige *Cythraul* voit son sang changer en *Feu Sacré*, seule arme capable de tuer un *Créateur* et ce pouvoir est un cadeau offert par *l'Eternelle Nanta*, qui a fait de *Diafwl* sa carte secrète dans son jeu de manipulation. Les *Eternels* n'interviennent jamais directement dans le cours des événements, mais ce que tous ignorent, c'est qu'elle ne se gêne pas pour manipuler les peuples à son compte...

Sur Terre, Gwenc'Phel, Gaël et Rak-Kêr attaquent le *Sanctuaire*. Privés du *Gorsedd*, car prisonnier d'une sphère noire magique, les druides sont désorganisés. Lorsque Maëve est victime de l'explosion du cromlec'h, les choses s'aggravent : elle subit un vieillissement prématuré, Gaël finit par mettre la main sur son fils Ronan ; et le *Gorsedd* parvient à envoyer les *Gargouilles* au *Palais divin* pour demander des renforts. Maëve reprend sa forme originelle après un long périple à travers le Monde, mais les conséquences de l'explosion de la *Chambre Souterraine* sont dramatiques. Et comme prédit par la *Dame Endormie* à Malte, elle se retrouve avec une seule année à vivre... Hélas, les représailles contre

les traîtres tournent mal et sous l'œil des mortels, un combat sanglant décime druides et humains...

Ed et les *Créateurs* se rendent à *Magaria*, la cité des *Mages*, tyrannisée par *Taranis*, le dieu du Tonnerre. A l'occasion de cet affrontement, Ed perd son âme, rongée par le Mal. Il devient le nouveau *Diable* celte et Elor'a, à contre cœur, doit l'enfermer à *Cythraul* pour toujours... Tao doit renoncer à *Iguilt* qui se rend à *Avallon* pour ne plus revenir, et Bron perd son corps humain pour avoir refusé de rompre avec Ben...

Miach, fils de *Diancecht*, le dieu de la médecine, rassemble à *Brug Na Boinne* les restes des cadavres des *Tùathas Dé Danann* dans la *Fontaine de Santé*. En kidnappant les *Druides Primordiaux* (premiers druides de l'Histoire), il acquiert le pouvoir de les ramener à la vie... Quand les *Créateurs* se rendent compte du stratagème, il est trop tard. *Danann*, première et Mère de tous les *Tùathas*, reprend vie et bloque l'accès au Palais. Sur le point d'être vaincus, Tara leur sauve à nouveau la mise et *Danann* se voit contrainte de rejoindre les siens sur *Meath*... Témoin privilégié de la guerre

entre druides ayant eu lieu à l'Université de Brest, Grég parvient à écrire un article sur le point de paraître, malgré la surveillance des militaires dont il fait l'objet... Le Doyen « T-Rex », devenu Maire de Brest, veut des explications... Luna perd son fils tandis qu'Eric'h se met à dos les *Satyres* et Bron est pris d'une violente vision lui montrant l'avènement du *Crépuscule des dieux* et la fusion de la Terre avec l'Autre Monde, provoquant la déstabilisation du système solaire...

Suite...

RENFORTS

**1^{er} décembre 2008,
2 dumaannos 4576.**

« A l'heure où j'écris ces lignes, l'avenir est incertain. Le trouble a envahi tout le Sanctuaire. Nous craignons que notre secret soit en péril. Néanmoins, je pense que cela devait arriver tôt ou tard. Notre guerre a pris des proportions démesurées et les *treitours*, de plus en plus confiants en eux-mêmes, ne cherchent plus à effacer les traces derrière eux lorsqu'ils commettent des meurtres. Rien de bon ne peut sortir de ce qui s'est produit à l'Université de Brest la semaine dernière. J'ai entendu dire que les Tùathas obéissent à la « *Première* », appelée Danann. Elle a tué nos ancêtres, les Druides Primordiaux. Heureusement que mes amis les Créateurs se sont occupés d'elle en décidant de la condamner à rester vivre sur Meath, la 5^{ème} île de l'Autre Monde. Gwyon'Bach a dit que Tara règne aux côtés des Créateurs. Cela m'a surpris, j'ignorais la réelle étendue de ses pouvoirs. Je comprends maintenant mieux pourquoi beaucoup de

druides la craignaient, le Gorsedd au premier rang. Elle est tout de même parvenue à tuer la Matriarche, chef des Grandes Familles ! Ces dernières cherchent d'ailleurs à se venger. A mon avis, elles auront bien du mal étant donné qu'elles lui doivent obéissance. Ma situation personnelle n'est pas non plus très joyeuse. Il ne me reste plus qu'un an à vivre, soit jusqu'au 2 dumaannos 4577 (23 novembre 2009 pour les profanes). C'est étrange de connaître la date précise de sa mort. Cependant, la *Dame Endormie* de Malte m'a laissé un espoir assorti d'un avertissement : *méfie-toi des Mages, un jour prochain, tout comme « Leur 1^{er} », les ténèbres auront raison d'eux. Souviens-t-en si tu veux vivre un peu plus longtemps.* La seule bonne nouvelle est l'efficacité de l'Alliance voulue et obtenue par Eric'h. Il a vraiment fait du beau boulot là-bas. Après l'attaque au Sanctuaire, les Gargouilles ont été réparées et leur Magie restaurée. Goff a envoyé des renforts d'Irlande et de toute l'Europe. Aucun druide ne veut voir les Traqueurs assurer notre sécurité trop longtemps et encore moins les militaires. Nous avons notre fierté ! Quel message envoyons-nous chaque fois que nous faisons appel à eux ? Il nous faut montrer que les druides peuvent affronter les difficultés eux-mêmes. Ces mesures doivent rester provisoires. Une semaine après la *Bataille*, leur présence devient pesante. Le Gorsedd s'est retiré

depuis des jours, débattant de la situation. Le secret millénaire des druides risquant d'être révélé les a choqués bien plus que moi. J'ignore où vont nous mener ces événements. Un sombre nuage semble s'être installé au-dessus du Sanctuaire et pour longtemps. Je sais seulement que ma détermination à le protéger est intacte et que celle de mon équipe l'est tout autant. »

**Maëve,
Druidesse.**

Un vent violent soufflait depuis des heures. Ce mois de décembre commençait par une tempête qui laissait craindre le retour des dégâts causés par celle de 1999. Cette fois-ci, Gwenc'Phel n'y était pour rien. Les nouvelles Sentinelles furent nommées et consacrées par Goff avant d'entrer en fonction. Othon étant surchargé de travail en s'occupant des affaires courantes délaissées par le Gorsedd en pleine réflexion, Goff s'était déplacé en personne afin d'assurer la sécurité du Sanctuaire. Selon lui : « *si ce lieu sacré tombe, alors ce sont aussi tous les autres qui cesseront d'exister* ». C'est pour cela que depuis toujours, la défense du Sanctuaire de Lorient et avant lui, celui de Brest, était si primordiale. Il s'agissait en quelque sorte d'une « Capitale » qu'il convenait de défendre coûte que coûte. Ces nouvelles Sentinelles prirent leur poste en fin de

matinée, permettant aux Traqueurs Elfe de rentrer chez eux. Mais l'arrivée d'intrus allait bientôt contrarier à nouveau la quiétude des druides.

La neige commença à tomber en début d'après-midi et les enfants du Sanctuaire se réjouirent de l'évènement. Des bonhommes de neige animés et facétieux firent tourner les adultes en bourrique. Une gargouille à la vigilance limitée se prit une boule de glace en pleine face sous les rires des jeunes druides qui reculèrent lorsque celle-ci lança un cri terrifiant. Mais la statue de pierre ne put à son tour réprimer un rire. Des gargouilles toutes neuves s'installèrent en choisissant un emplacement stratégique. Gwenc'Ron avait fait modifier la position des piédestaux la nuit précédente.

Lorsque des véhicules militaires avancèrent vers l'entrée du Sanctuaire, Sentinelles et Gargouilles se figèrent, menaçants. Le Ministre de l'Occulte descendit d'une « Jeep » et attendit patiemment devant la grille. Celle-ci s'ouvrit non sans faire gémir ses gonds, permettant aux militaires de pénétrer au cœur du Sol Sacré sous les regards inquiets des druides. Ils s'arrêtèrent devant la porte de la Tour d'Or, attendant d'être reçus.

Université de Brest,

16 h 26.

Des barrages furent installés quelques heures seulement après le drame. Depuis une semaine, aucun étudiant n'avait pu se rendre à l'Université. Il allait en être ainsi pour plusieurs jours encore. Les militaires avaient installé leur campement afin de sécuriser le secteur. L'équipe de Maëve et les druides qui les avaient suivis étaient responsables du carnage. Les cadavres furent emportés au « secteur 48 » (équivalent français de la « zone 51 » américaine). Les ruines de l'immeuble, théâtre du drame, furent déblayées.

Cillisia, fille de Ness, eut accès au lieu grâce à son statut de druide et obtint de reprendre le poste de professeur d'Histoires Anciennes d'Eric'h. Elle observa un instant le parc dont la pelouse cramoisie avait déjà été remplacée par des carrés de verdure pas vraiment naturels. Elle souleva l'un d'eux et remarqua qu'ils avaient juste été collés par-dessus le sol en cendres. Une larme perla sur sa joue blanche, se souvenant du nombre de morts dû à cette guerre interne.

**Sanctuaire,
1^{er} décembre 2008,
2 dumaannos 4576,**

16 h 38.

Le Ministre de l'Occulte fut reçu directement au sommet de la Tour d'Or, où se réunissait habituellement le Gorsedd pour prendre d'importantes décisions. En montant les escaliers, il se demanda si les marches étaient, elles aussi, constituées d'or. En les inspectant rapidement de plus près, il fut effaré par la quantité du précieux métal qu'il avait fallu faire fondre pour obtenir ce résultat.

- Monsieur le Ministre, nous vous attendions. Nos bardes nous ont avertis de votre arrivée.

- Des terroristes ont attaqué l'Université avec une bombe expérimentale de nouvelle génération, suivis de près par la Défense, qui n'a hélas put intervenir à temps. Le Ministère remercie les jeunes espions infiltrés qui ont prêté leur concours et sont parvenus à neutraliser les terroristes. Voilà ce que sera l'explication officielle donnée aux médias.

- C'est un peu facile Monsieur le Ministre, répondit Gwenc'Ron tandis que les autres membres du Conseil semblaient dépités.

- Qu'est-ce qui vous a pris de les attaquer de front ? En public qui plus est ! Vous êtes irresponsables !

- Ils avaient une fois de plus attaqué le Sanctuaire ! Ce lieu est sacré pour les druides du Monde entier. Nous avons suffisamment subi d'affronts ! Comment diriger les druides si nous nous montrons incapables de maîtriser cette rébellion ? Cette fois nous avons anéanti leur territoire ! s'emporta Pat.

- C'est juste, mais à quel prix ? Ils se sont réfugiés sur l'île de Groix auprès d'Eningann. Ils sont intouchables là-bas, répondit Ness.

- Nous ne pouvons qu'espérer que les journalistes croiront à votre annonce. Où sont les corps des nôtres ? Pouvons-nous les récupérer ? demanda Bann.

- Non, je suis désolé. La plupart des cadavres sont incomplets. La violence et la chaleur provoquées par la Magie furent telles, qu'il ne restait pas grand-chose. Cependant, seize corps sur soixante-huit décédés ont été emportés au « Secteur 48 ».

- Secteur 48... Je ne connais pas cet endroit. Où est-ce ? interrogea Ness.

- Le lieu militaire le plus secret et gardé de France. Vous connaissez sans doute la célèbre « zone 51 » des américains ? Une aire géographique du Nevada où se trouve une base militaire secrète testant entre autres des appareils expérimentaux. Ceux qui croient aux extraterrestres la reprennent

fréquemment à leur compte pour élaborer des théories suggérant des relations secrètes entre l'armée américaine et des extraterrestres. Dès qu'ils voient une forme bizarre voler dans le ciel, ils crient aux Ovnis. Le « secteur 48 » est notre équivalent français.

- Et où se trouve-t-il ?

- Sur l'île Longue, voisine de Lorient. Il s'agit d'une Base opérationnelle des sous-marins nucléaires lanceurs d'engins. Le choix s'est porté sur ce lieu, à la fois proche des installations militaires de Brest mais suffisamment éloigné pour limiter l'impact en cas d'accident, et facile à contrôler, de par sa configuration en presqu'île. Cette Base fut construite de 1967 à 1972. L'île Longue assure la maintenance des sous-marins entre deux patrouilles et l'entreposage des éléments nucléaires associés (têtes des missiles, combustible des réacteurs). La pyrotechnie de Guenvenez située à 4km accueille les corps des missiles nucléaires et les missiles classiques, mais est libre de toute matière nucléaire. Lorsque les cartes internet sont nées, nous avons flouté les images satellites. Ce que tous ignorent, c'est qu'il y existe une base sous-marine que l'on nomme « secteur 48 », simplement parce que la latitude de la presqu'île commence par le chiffre 48. La latitude complète est 48.303366 et la longitude est - 4.506841. Nous y gardons des créatures venues

de l'Autre Monde qui n'ont pas pu retourner là-bas ou qui n'ont pas voulu. Nous y élaborons des armes magiques susceptibles de protéger les humains. Nous savons qu'un jour où l'autre ils tenteront de venir sur Terre. Eningann n'est sûrement pas le seul à essayer. Nous devons nous préparer.

- Il me semblait que notre accord incluait de partager nos secrets ! s'emporta Pat.

- Ne me dites pas que vous nous avez communiqué tous les vôtres !

- Il nous faut la liste de toutes les créatures que vous détenez ! J'en reviens pas d'apprendre qu'il existe une base où vous expérimentez l'usage de la Magie. Vous vous comportez en apprentis sorciers ! Vous ne connaissez rien à la Magie ! Vous manipulez des forces qui vous dépassent ! Nous avons convenu que les druides s'occuperaient de protéger l'humanité, pas le gouvernement ! cria presque Bann.

NOUVELLES MENACES

**Sanctuaire,
Tour d'Or,
1^{er} décembre 2008,
2 dumaannos 4576.**

- Le Président a eu vent de l'existence de la Magie sur Terre. Il a ordonné que nous menions une surveillance parallèle à la vôtre tout en renforçant notre collaboration. J'ai passé des heures à expliquer au Président votre action, votre bravoure ainsi que celle de vos équipes. Il sait peu de choses sur nos programmes de recherches, les événements passés et en cours. Il m'a cependant donné toute sa confiance que j'ai dû obtenir de haute lutte. La pilule a été dure à avaler. Entre votre existence et le budget secret du Ministère de la Défense utilisé pour nos projets, croyez-moi, le Président était furieux ! Il va devoir cacher à ses députés le plus lourd secret de sa vie.

- Par tous les dieux ! Le Président est au courant ! s'exclama Ness la gorge serrée, sa voix partant vers des aigües improbables.

- Il prévoit une visite secrète, dans les prochaines semaines, de nos installations au « Secteur 48 » et du Sanctuaire. Il refuse qu'une parcelle de terre échappe au territoire de la République. Il va donner un statut au Sanctuaire qui ne sera pas d'ordre religieux, mais militaire.

- C'est un scandale ! Vous avez signé un traité vous obligeant au secret. Qui est au courant en dehors du Président ? Ses proches collaborateurs le savent forcément ! objecta Bann en brandissant son sceptre.

- Ses ministres ne savent rien. Seuls ses plus proches collaborateurs et le Ministre de la Défense bien entendu.

- C'est déjà trop !

- Il est trop tôt pour cela, intervint Gwyon'Bach qui apparut dans la pièce dans un flash de lumière douce et apaisante. Le Ministre le reconnut à son allure atypique.

- Eternel ? Que fais-tu ici ? demanda Ness.

- La précipitation ne jouera pas en ma faveur. Le crépuscule des dieux ne va pas tarder à se produire mais il est trop tôt pour avertir le Président. Mon plan ne saurait être mis à mal par trop d'empressement humain.

- Quel plan ?

- Monsieur le Ministre, je prends des risques depuis la naissance d'Eric'h, Elor'a, Bron et Tao. Il

est hors de question que l'avenir soit compromis. J'exhorte le Président au plus grand silence. Vous ne devez avoir de contacts que dans des conditions garantissant la sécurité des informations. Lorsque les dieux tomberont, j'aurais une annonce à vous faire, mais pas avant. Tenez-vous en au traité qui a été signé entre le gouvernement et les druides. Vous collaborez, mais les druides sont et restent les seuls intermédiaires entre la Terre et l'Autre Monde. Ils sont habilités à manipuler la Magie, pas vous ! Est-ce bien clair ?

- Vous n'avez pas d'ordres à donner à un Ministre de la République ! Le Président accepte de respecter le traité que j'ai signé mais il ordonne malgré tout une surveillance parallèle des traîtres. A ce sujet, j'ai une information importante à vous communiquer et qui prouve notre volonté de collaborer avec les druides. Mes services ont découvert l'existence d'une Société secrète nommée « *HADAR* », menée par le frère de Bron Delorme, Yann. Elle est composée d'une vingtaine de membres qui semblent manipuler la Magie Noire avec excellence. Elle s'est mise en « chasse ».

- Que voulez-vous dire ? questionna Gwenc'Ron.

- Ils recherchent tous les druides, traîtres ou non, pour les exterminer. Je sais que vos druides travaillent comme tous les civils à des postes comme

médecin, ingénieur, chercheur et j'en passe. Ils sont vulnérables dès qu'ils quittent le Sanctuaire. Six druides sont déjà morts assassinés. Etant donné que les traîtres se sont réfugiés à Groix pour un certain temps, ce sont vos frères et sœurs druides qui sont menacés. Vous avez un nouvel ennemi. Humain, cette fois.

- Nous savons que six d'entre nous ont été tués, mais nous avons supposé que des *treitours* traînaient encore dans les parages, réagit Bann.

- Nous avons eu tort. La situation ne cesse de s'aggraver. Nous avons souffert lors de la chasse aux sorcières au Moyen-âge. Il ne faut pas que ces mortels extrémistes continuent de massacrer les nôtres en toute impunité. Vous avez vu ce dont nous sommes capables à l'Université. Il me semble que nous devrions agir de concert. Yann est le frère d'un des Créateurs. Et selon vos informations, il dirige ces hommes. Bron sera furieux lorsqu'il va apprendre cela et il voudra certainement demander à se détacher de ces obligations pour venir ici.

- J'obtiendrai cela pour lui, s'engagea Gwyon'Bach qui partit sur le champ dans un nuage de vapeur.

- Je suis d'accord. Mes militaires vous aideront à mettre fin aux activités de Yann. Votre Créateur peut sans doute neutraliser sa Magie ?

- Oui, mais il n'a pas le droit d'utiliser ses pouvoirs sur Terre. C'est trop dangereux pour l'équilibre de nos deux Mondes. Le voile qui les sépare est fragile lorsque la Magie d'un Créateur est utilisée sur Terre. Ce serait long à vous expliquer mais, en gros, Bron ne peut pas utiliser ses pouvoirs ici. Mais c'est son frère et il se chargera de l'empêcher de nuire.

20 h 13.

Bron venait d'arriver au Sanctuaire où il n'avait pas remis les pieds depuis longtemps. Il se souvint alors des années passées, et notamment les événements en rapport avec son frère Yann. (...) *Allongé dans son lit, Bron Delorme, (...) avait un sommeil agité. Couvert de sueur, tremblant, se mouvant rapidement d'à-coups, son cauchemar le rendait nerveux. Ses paupières s'agitaient, sa respiration s'accélérait, tout comme son pouls. Dans ce songe, Bron voyait un adolescent d'environ quinze ans, le torse nu. Ses muscles d'éphèbe commençaient à gonfler, lui donnant un physique plus mature que celui d'un enfant de son âge. Il portait un tatouage sur le dos. Cependant, il ne parvenait pas à distinguer le dessin, bien trop trouble pour le mémoriser. L'enfant fuyait à travers une forêt. Il était poursuivi par des hommes vêtus*

d'une tunique mauve et dont la capuche cachait le visage. Ces étranges individus étaient accompagnés de deux loups. Ceux-ci, robustes et tenaces, avaient pris quelques mètres d'avance sur leurs maîtres. Fait étrange, que ces animaux obéissent à des hommes. La pauvre victime trébucha, se foula la cheville et tomba lourdement au sol. Il lui fallut quelques secondes pour se relever et reprendre sa course infernale en boitant. A chacun de ses pas, le sol boueux s'enfonçait. La pluie battait son visage et ruisselait le long de son frêle corps. A hauteur d'un arbre, il se retourna et vit les loups se rapprocher dangereusement. Le gamin finit son parcours dans un ravin. La chute le priva de l'usage de la jambe gauche qui s'était cassée lors du choc avec un rocher, au fond du précipice. Au-dessus de lui, les traqueurs passèrent sans le voir et la pluie empêcha les loups de suivre sa piste. C'est alors qu'il pensa avoir, pour le moment, la vie sauve. Hélas, l'un des poursuivants s'arrêta et lança une corde pour le remonter.

La seconde partie du rêve de Bron montrait un lieu bien plus sombre que la forêt. Il s'agissait d'un vieux temple dont les hautes colonnes étaient recouvertes de lierre aux racines adventives à crampons qui envahissaient les toits et les murs. De larges fissures finissaient de rendre branlant

l'édifice. Un autel en jade, d'un vert étincelant, se dressait au centre de l'immense pièce centrale. Bron entendit des cris, ceux d'un homme et d'une femme. Des individus portant la même tunique que celle des traqueurs de la forêt, tenaient des cierges et des chaînes. Au bout des maillons d'acier était attaché un couple. Ils furent allongés sur la table de pierre et encerclés par les ténébreux personnages. Malheureusement, le rêve de Bron s'acheva et ses yeux, d'un bleu océan, s'ouvrirent avec soudaineté. Ses pupilles se dilatèrent vite et ses paupières battirent avec frénésie. Le jeune homme se releva, assis sur le lit. Il recouvrit son torse nu musclé et velu d'un tee-shirt blanc et inspira de l'air afin de se calmer et de reprendre ses esprits. (...) (Extrait du volume 1)

(...) Bron se plia en deux, émit un cri et s'immobilisa. Il vit l'adolescent poursuivi dans la forêt, le torse nu, portant un tatouage sur le dos. Des hommes vêtus d'une tunique mauve étaient accompagnés de loups. Ils cherchaient l'enfant. Ce rêve, il le faisait souvent. Mais cette fois, il l'entendit prononcer un nom : « Bron, mon frère ! »

- J'ai un frère ! Mon Dieu ! J'ai un frère ! dit-il avant que sa vision ne reprenne. Il vit un couple enchaîné et reconnut leur visage. C'était

ses parents. Des hommes en saie mauve s'apprêtaient à les sacrifier. Il se vit, avec l'équipe, assister à la scène sans bouger. Puis, Bron reprit ses esprits. (...) Celui-ci se précipita sur son téléphone portable et appela ses parents.

- Maman ! J'ai un frère. Est-ce vrai ?

- Mon Dieu. Comment l'as-tu appris ? Oui, c'est la vérité. Il a été enlevé étant bébé. On ne l'a jamais retrouvé. La police a conclu qu'il était mort.

- Pourquoi ne m'avoir rien dit ?

- C'était trop dur ! Nous voulions te préserver.

- Comment s'appelait-il ?

- Yann. Bron raccrocha en colère.

- Ils m'ont menti. Mais si mon frère a été enlevé, il est peut-être au Sanctuaire ! réfléchit-il à haute voix. Dans le jardin de la maison de Ben, un homme observait Bron lors de sa vision.

- Cher Bron, tu ignores l'essentiel. Ta famille mettra fin à l'existence de ce monde. J'ai pitié pour toi. Bien des souffrances t'attendent ; c'était Théodorus qui le laissa à ses interrogations. (...)

(Extrait du volume 1)

(...) Profondément endormi avec son compagnon, Ben, Bron frissonna et ouvrit brusquement les yeux. Une vision envahit son esprit. Il vit son frère, Yann, essayant de le tuer. Cela le

surprit. Quelque temps plus tôt, il demandait son aide. Mais le Yann de sa vision avait changé. Il était plus vieux. Il atteignait son âge. Était-il devenu un traître lui aussi ? Cette pensée traversa sa tête mais il refusa d'y croire. Puis, le devin eut la vision la plus effroyable de sa vie. Le Sanctuaire était anéanti, il entendait des cris, des hurlements, des gémissements. Il ressentait leur peine, leur douleur. Une odeur de sang figea sa respiration. Il vit des dizaines de corps inertes. Il ne pouvait plus supporter une telle image. Il se releva, transpirant, le thorax se relevant et s'abaissant à une allure effrénée. Son cœur battait si fort qu'il eut la sensation que sa poitrine allait exploser. Ses sens étaient surmultipliés. (...) **(Extrait du volume 1)**

(...) Au Temple, Gwémama se présenta. Gwenc'Phel entra avec Elodie, Gaël, un Gargwa et un couple enchaîné par Kox, le Maître Druide Assassin.

- Papa ! Maman ! Lâche-les ! Traître ! Ou je te tue de mes mains ! hurla Bron.

- Oh mon dieu. Vous avez osé ! s'exclama Kéra.

A l'extérieur, le chaos total régnait. Tous fuyaient en tous sens. Bron fut pris de violents maux

de tête. Kox brandit son arme et terrifia les parents de Bron. Madame Delorme crut être recouverte de serpents et de mygales. Une crise cardiaque la terrassa. Elle porta une main à sa poitrine et la crispa contre son cœur en criant sa souffrance. Monsieur Delorme eut l'illusion d'être étranglé. Une ligne de sang se dessina sur son cou, sa tête devint bleue et il s'écroura, mort, à côté de sa femme. Bron fut déchiré de chagrin.

- Non ! Pourquoi ?

- Vous allez le payer ! dit Eric furieux. (...)

(Extrait du volume 1)

(...) Hors du Temple, Bron vit un homme de son âge, aussi beau que lui, portant un tatouage sur l'épaule qu'il aperçut à travers sa chemise déchirée lors de la bataille. Il le reconnut.

- Yann ! Je te vois dans mes rêves prémonitoires depuis des années. C'est toi mon frère ?

- Oui Bron. J'ai attendu cet instant durant des mois. Le jour où mon frère mourra de mes mains.

- Quoi ? Ne me dis pas que tu travailles pour ce traître répugnant !

- *Bien sûr ! Il m'a tout appris. Je lui dois toute ma connaissance.*

- *Que t'est-il arrivé ? Où as-tu grandi ? Et ce rêve ?*

- *Tu n'auras pour seule réponse, que la mort !*

Yann sauta sur son frère et l'étrangla. Bron se dégagea, lui donna des coups de poings qui le firent reculer. Yann reprit le dessus. Plus habile, Bron ne parvint pas à le maîtriser.

- *Pourquoi les as-tu laissé tuer nos parents ?*

- *Je l'aurais fait de mes propres mains, mais j'ai laissé ce plaisir à Kox. Le pauvre avait grand besoin de se défouler.*

- *Tu es un monstre !*

Bron usa de ses connaissances en magie. Il se souvint d'un tour de passe-passe que lui avait enseigné Gwenc'Ron. Mais, trop faible, il se replia, laissant à Yann la victoire. (...) (Extrait du volume 1)

**Carnac,
Parc des mégalithes,
1^{er} décembre 2008,
2 dumaannos 4576,
20 h 17.**

Un jeune homme de vingt-deux ans, le torse nu, portant un tatouage sur l'épaule représentant une croix celtique dans un cercle, avait réuni ses amis.

- Gwenc'Phel et Gaël se sont retirés sur Groix. Les *treitours* se sont éloignés de la cause. Ils cherchent toujours à faire revenir les dieux parmi nous ! La Magie est trop dangereuse pour la Terre ! Nous avons puni six druides et ce n'est que le début ! Tous ceux qui nous barreront la route paieront de leur vie ! Que la chasse commence ! Trouvez tous les druides et tuez-les ! Seuls ceux portant la « marque » survivront. Exterminez les autres ! dit-il à ses amis en désignant son propre tatouage, devenu symbole d'immunité. Parmi les *treitours*, Gwenc'Phel avait choisi, dans leur enfance, ceux qui constitueraient son « corps d'élite ». Il les avait marqués à l'aide d'un tatouage pour les reconnaître parmi les autres membres du groupe. Gaël étant devenu son bras droit, il avait confié à Yann la charge de diriger ce « corps d'élite » qui excellait dans l'art de la Magie Noire. Ils étaient redoutés même par les traîtres. Maintenant que Gwenc'Phel s'était retiré pour un temps, Yann y avait vu l'occasion d'atteindre son but. Les Hadars, tels qu'ils se nommaient eux-mêmes, se mirent en

chasse. Si un druide ne portait pas la marque, il était de fait condamné à mort.

Un téléphone portable posé sur l'autel du Temple au Sanctuaire sonna. Maëve répondit à l'appel et raccrocha, l'air inquiète.

- Un problème ? demanda Matt.

- C'était le docteur Morvan de l'hôpital général de Carnac. Il a reçu plusieurs druides en mauvais état avant qu'ils perdent la vie sans qu'il ne puisse rien y faire. Selon lui, les blessures n'avaient rien de naturel. Il a besoin d'aide pour étouffer cette affaire et trouver la cause de ces plaies. Cela fait une semaine qu'il cache ces décès au rythme d'un par jour. Tout le service est sous notre contrôle, mais il ne pourra plus garder le secret longtemps. Elodie, tu contactes Ben, nous avons besoin de lui. Au passage, avertis le Gorsedd que nous avons une nouvelle mission.

- Je ne sais pas s'ils vont accepter de nous laisser sortir du Sanctuaire tant que les militaires seront là. Ils vont plutôt compter sur nous pour les surveiller.

- Quels militaires ?

- Il faut sortir un peu le nez dehors de temps en temps ma belle ! Le Ministre de l'Occulte a

débarqué. Je crois que nous avons attiré son attention en bottant l'arrière-train des *treitours*.

- Ils vont nous compliquer la tâche. Nous devons de toute façon prendre nos ordres auprès du Gorsedd.

- Pourquoi leur demander l'autorisation ! L'équipe d'Eric'h intervenait directement et ne demandait leur aide qu'au besoin ! Prend des initiatives Maëve ! Le docteur Morvan ne peut pas se permettre d'attendre ! l'encouragea Matt.

- Je suis d'accord. Prends des responsabilités et contactons-les seulement en cas d'urgence, approuva Elodie.

- Va chercher Ben et rejoins-nous à l'hôpital.

LES MAITRES CHASSEURS

**Sanctuaire,
Tour d'Or,
1^{er} décembre 2008,
2 dumaannos 4576,
21 h 26.**

Tandis que la soirée commençait, le Ministre fut invité à dîner avec le Gorsedd directement au sommet de la *Tour d'Or*. Les tables se dressèrent toutes seules et le service fut assuré par des élèves. La Magie embaumait la pièce toute entière. Bron venait d'arriver et se joint à eux.

- Ce plat est délicieux. De quelle viande s'agit-il ?

- Du *Gargwa* au curry et au vin blanc. Le Ministre recracha aussitôt une bouchée dans son assiette.

- Si la moitié de ce que j'ai lu sur ces horreurs est vrai, comment pouvez-vous en manger ?

- Ces dernières années, nous avons affronté ces chiens difformes gigantesques. Les cadavres ont été laissés sur place par Gwenc'Phel. Nous les avons

donc congelés, puis cuits à un intervalle de trois mois, ce qui est nécessaire pour obtenir ce goût unique. Ils sont comestibles ! Les druides en mangent depuis des siècles ! C'est juste que nous n'y avons plus accès depuis longtemps c'est tout, expliqua Ness.

- Mangez ! Cette viande devient infecte une fois froide, dit Bann portant sa fourchette à la bouche.

- Je suis venu vous dire aussi que pendant que votre équipe était occupée à attaquer Gwenc'Phel à l'Université, des druides et des civils se sont faits exterminés par ceux que l'on nomme les « Maîtres Chasseurs » de la Société Secrète Hadar. - Des *Maîtres Chasseurs* vous dites ? s'exclama Gwenc'Ron. Hum... Oui, oui, ils ont été créés par nos prédécesseurs il y a seize siècles dans le but d'anéantir toute Magie si cela devenait nécessaire. On les appelle les « Videurs » ou les « Hadars ».

- J'ignorai que Gwenc'Phel avait nommé mon frère à leur tête. Comment se fait-il que vous ne soyez au courant de rien ? Depuis des années, les événements vous dépassent ! Vous êtes le Gorsedd oui ou non ! s'emporta Bron.

- Nous savons. Des siècles de paix ont eu cet effet sur nous. Mais je te rappelle que nous avons tous les Sanctuaires du Monde à gérer et pas

seulement celui-ci, à Lorient ! répondit sont ancien Maître, Gwenc’Ron.

- Vous vous doutez bien que je veux retrouver mon frère. A partir de maintenant, c’est mon affaire. Me suis-je bien fait comprendre ?

- Ce sera plus difficile que cela Bron. Gwyon’Bach t’interdit d’utiliser tes pouvoirs de Créateur sur Terre. Il va te falloir de l’aide. Nous avons pensé envoyer Maëve et son équipe à la recherche de Yann. Tu dirigeras la mission si tu le désires, avertit Pat.

- Gwyon’Bach !

- La situation est compliquée. Tu ne peux pas utiliser tes pouvoirs ici pour une bonne raison. Lui seul sait pourquoi. C’est un Éternel à qui tu dois obéissance, même si tu es un Créateur.

- Il n’a pas le droit d’intervenir Pat, vous le savez ! C’est la ligne de conduite des Eternels. Il ne peut m’interdire quoi que ce soit. Sans toutefois le dire, Bron savait que sa précédente vision sur la « fusion des deux Mondes » pourrait être précipitée s’il utilisait ses pouvoirs sur Terre. Il était donc impuissant et démuné. Mais il ne pouvait rien dire au Gorsedd, ni au Ministre.

- Oh Bron, tu sais bien que Gwyon est à l’origine de la déchéance des Créateurs qui vous ont précédé ! Il n’est plus à une intervention près ! S’il

ne veut pas que tu utilises tes pouvoirs ici, alors tu dois lui obéir. S'il te plaît, demanda Gwenc'Ron.

- D'accord, je dirigerai l'équipe de Maëve, concéda-t-il après une brève réflexion.

- Attention, il vous faudra être très prudent, les « Videurs » ont la capacité de priver les druides de leurs pouvoirs. S'attaquer à eux risque d'être très périlleux. Ne faites pas trop de vagues. N'obligez pas mes soldats à intervenir pour effacer vos traces ou vos imprudences.

- Hadar est le nom d'un système d'étoiles doubles de la constellation du Centaure dont la composante principale est une géante bleue. Or, à l'origine, les Créateurs dominaient une planète se trouvant dans cette constellation, près de la géante bleue. Elle s'appelait Hadara, marmonna Ness entre deux bouchées.

- Les Créateurs viennent d'une autre planète ? interrogea le Ministre.

- Non. Ils l'ont dirigé durant une courte période après un long ennui sur Terre. Ils cherchaient à s'occuper. Ils y ont trouvé Mandragoria. Puisqu'il n'était pas en leur pouvoir de la domestiquer, ils sont revenus sur Terre pour y rester.

- Alors Mandragoria venait d'une autre planète ?

- Oui. Et les anciens Créateurs sont seulement parvenus à l'envoyer dans un endroit secret d'où elle était prisonnière.

- Jusqu'à ce qu'Eningann la libère dans l'espoir de vaincre les druides.

- Vous comprenez pourquoi la libérer était une folie, Monsieur le Ministre. Et les membres de la Société secrète Hadar utilisent une seringue contenant un composé chimique qui a la propriété de détruire les pouvoirs naturels d'un druide une fois injecté dans le sang. Mais ce produit empoisonne aussi la victime jusqu'à la tuer en l'espace de trois secondes. L'hadnium est extrait du sang de Mandragoria. D'où le nom de cette Société secrète. Had...nium, Hadar.

- Par tous mes dieux ! Nous n'en avons pas encore fini avec ce monstre ! Elle est pourtant morte ! s'emporta Bron.

- Oui, mais elle a été vaincue sur l'île de Groix et des *treitours* sont sûrement parvenus à s'emparer de son sang, expliqua Ness.

- C'est exactement ce que je disais ! Vous êtes des incapables ! Après la défaite de Mandragoria, vous aviez la responsabilité de sécuriser l'île et de la nettoyer ! Des *treitours* n'auraient jamais dû y avoir accès ! Il faudra un jour que vous répondiez de vos négligences ! finit Bron qui se leva de table et quitta la Tour.

- Monsieur le Ministre, nous vous demandons de ne rien faire. Laissez les druides s'occuper de ce problème. Bron se chargera d'arrêter son frère, dit Pat avant de quitter à son tour la table.

- Je ne suis pas certain que vous soyez en mesure d'assurer le succès de cette mission après ce que je viens d'entendre !

- Merci de ne pas intervenir Monsieur le Ministre, insista Ness du regard.

INGERANCE

**Université de Brest,
2 décembre 2008,
2 dumaannos 4576,
8 h 36.**

La neige tombait à gros flocons. Ben glissa à plusieurs reprises mais parvint à garder l'équilibre. Il aperçut Cillisia qui tentait de récupérer des objets antiques des mains des militaires. Ceux-ci avaient retrouvé des reliques ayant échappées à l'explosion. Ben arriva au milieu de la dispute.

- Rendez-moi ces objets ! Vous n'avez pas le droit de les garder ! Ils ne représentent pas une menace pour la sécurité publique que je sache !

- Mademoiselle, j'ai des ordres. Ces objets sont sous scellés.

- Bonjour Cillisia. Il y a un problème ?

- Le Capitaine ne veut pas me rendre les lots 5 à 10. Tu connais leur valeur toi ! Dis-lui que l'armée n'a aucune raison de les garder. Je suis sûre qu'il le fait exprès pour m'embêter !

- Voyons Cillisia, tu exagères. Capitaine, ces reliques ont beaucoup d'importance pour nous. Je sais que vous avez des ordres mais, je connais personnellement le Ministre et je suis sûr...

- *Ben voyons*, entendit Ben dans sa tête sans que le Capitaine n'ait bougé les lèvres. Ben fronça les sourcils avant de reprendre.

- Il me donnera sûrement l'autorisation de les récupérer.

- J'ai des ordres Monsieur...

- Appelez-moi Ben.

- *Ben, vous êtes sexy*, entendit encore le jeune homme dans sa tête.

- Merci, c'est...

- Merci de quoi ?

- Je... pense que mon amie peut attendre un peu. N'est-ce pas Cillisia ?

- Non, pas du tout !

- Mais si ! En plus, je dois te parler de quelque chose d'important, tenta-t-il de botter en touche. Il emmena son amie à l'écart.

- Voyons Ben, qu'est-ce qui te prend ?

- Je crois que je suis devenu télépathe.

- Quoi ?

- Pendant la conversation, j'ai entendu les pensées de ce militaire. Il ne bougeait pas les lèvres !

- Alors... Tu as un nouveau pouvoir.

- Mais, je ne suis pas un druide depuis longtemps et je suis né sans pouvoirs. Je manipule la Magie oui, mais... Je ne suis pas comme les autres membres de l'équipe moi ! C'est Bron qui m'a fait entrer dans le monde des druides. Je ne fais que donner un coup de main !

- Tu plaisantes j'espère ? Ben, tu es bien plus que ça ! Ce n'est pas seulement Bron qui t'a choisi. Tu as prouvé au Gorsedd à plusieurs reprises ta bravoure et ton héroïsme. Combien de vies as-tu contribué à sauver lors la *Fête de Samain* en 2001 par exemple ? Tu es un druide Ben ! Et en plus, tu fais partie de l'élite depuis que tu as intégré l'équipe d'Eric'h, puis maintenant celle de Maëve. Ne te sous-estimes pas.

- Mais alors d'où vient ce nouveau pouvoir ?

- A ton avis ? Qui distribue ce je genre de capacité ?

- Je ne sais pas !

- Seul un Créateur choisit les élus pour qu'ils servent leur volonté.

- Bron ?

- Oui. Il veille sur toi depuis l'Autre Monde. Mais apparemment, il veut que tu continues la lutte même si cela est risqué.

- Comment sais-tu tout cela toi ?

- Je te rappelle que j'ai été prisonnière sur Thira, à Atlantis, pendant plusieurs siècles sous

forme de fantôme ! Gwenc'Phel m'avait envoyé dans le passé pour punir ma Mère, Ness. J'ai pu y consulter les archives de la célèbre bibliothèque. Celle qui contenait tout le savoir de cette civilisation extrêmement avancée avant qu'Argallus ne détruise tout. **(Voir volume 2)** Une si grande civilisation. Quand j'y pense, je suis prise de nostalgie. Grâce à mes recherches dans cette bibliothèque, j'y ai acquis une énorme connaissance. Mais... Je rêve où le militaire te reluque ? Une petite minute, quel genre de pensées as-tu surprises ? demanda Cillisia avec un petit sourire en coin.

- Disons que... Bon, oui, d'accord, il me drague et alors.

- Ben, Bron n'est plus là. Tu as le droit de continuer à vivre. Il ne reviendra plus tu sais. En tant que Créateur, il a été obligé de t'abandonner. C'est triste mais tu dois aller de l'avant. Donc, si ce militaire te plaît, je ne vois pas pourquoi tu refuserais... d'aller de l'avant.

**Université de Brest,
Locaux du journal « Le Prophète »,
2 décembre 2008,
3 dumaannos 4576,
9 h 14.**

Grég Trémazon reçut une visite inattendue. Un cadreur au jean usé, une casquette vissée sur la tête, entra dans son bureau et le logo gravé sur la caméra attira son attention.

- Vous travaillez pour la première chaîne de télé de France ?

- Si vous êtes Monsieur Trémazon, la rédaction du journal de 20 h m'envoie. J'ai une lettre pour vous. Le rédacteur en chef a trouvé votre travail intéressant et lit votre papier régulièrement. Il veut un reportage sur ce qui s'est passé ici. Il vous confie ce travail.

- Le 20 h ? C'est... Stupéfiant ! Je boucle mon édition de demain et je suis à vous. J'en ai pour cinq minutes.

- Très bien, je vais prendre quelques plans dehors en attendant.

- D'accord. Je n'en ai pas pour longtemps. A tout de suite. Deux heures plus tard, Grég et son cadreur se rendirent au Sanctuaire. Seuls en pleine forêt de Lorient, le caméraman s'impatientait et ne comprenait pas ce qu'ils faisaient au milieu de nulle part. Puis, sous leurs yeux ébahis, l'immense Sanctuaire apparut à la place de la brume épaisse qui enveloppait les arbres. La grille surmontée du logo des druides (deux croissants de lune positionnés l'un au-dessus de l'autre, formant un « S ») s'ouvrit

et l'allée centrale menant au Temple parut plus large que la dernière fois qu'il l'avait vue. La Tour d'Or s'élevait à droite du bâtiment. Le cadreur posa sa caméra sur l'épaule et enregistra leur progression sur le chemin. A peine la grille franchie, des militaires saisirent l'objet et encerclèrent les deux hommes. Le Ministre descendit de la Tour et leur fit face.

- Monsieur Trémazon ! Je croyais pourtant avoir été clair !

- Monsieur le Ministre.

- Je le connais pas celui-là ! Il est Ministre ? chuchota le caméraman à l'oreille du journaliste, qui l'ignora.

- Que faites-vous ici ?

- Une chaîne de télé veut un reportage sur les derniers évènements. Mais afin de comprendre comment est survenu le drame de Brest, il faut commencer par le début de l'histoire. Et si je ne me trompe, c'est ici que se trouvent les réponses.

- La télé. Et bien entendu, vous ne les avez pas contactés.

- Pas besoin ! Les druides ont été assez discrets pour attirer l'attention des médias tout seuls. Vous ne pensiez tout de même pas que l'explosion d'un immeuble universitaire allait passer inaperçue !

- Non, bien sûr, répondit le Ministre en baissant la voix. Il ordonna de mettre le cadreur à la

porte et invita Grég à monter au sommet de la Tour où Ness les attendait, non sans mémoriser quelques détails au passage.

- Bienvenue Grég. Je suppose que mon accueil doit vous surprendre, cependant, sachez que les druides n'ont rien de dangereux. Hélas, ce sont ceux qui ont trahi notre cause et notre engagement que nous nous efforçons de combattre dans l'ombre. Le Ministre et moi-même avons longuement conversé à votre sujet et à propos de l'avenir. Nous avons conclu que passer un accord avec vous était sûrement une bonne idée. Je n'irais pas par quatre chemins. La situation requiert votre concours. Dans les mois et années à venir, des événements hors du commun se produiront sur Terre et pas seulement en France. Les humains ne sont pas préparés à cela mais... Vous aurez l'exclusivité sur les événements à venir. En échange, nous vous demandons d'être patient. Les choses ne se dérouleront pas dans l'heure mais surviendront petit à petit. Si vous précipitez les choses, nous obtiendrons le contraire de ce que nous voulons.

- La panique ?

- Exactement Grég. Nous avons souhaité vous tenir à l'écart jusqu'alors pour une bonne raison. Les médias risquent d'entraver notre action. Nous protégeons les mortels de dangers dont ils ignorent l'existence.

- Les connaîtrais-je ? Avant les autres ?
- Je peux vous obtenir un direct au vingt heures du « JT », révéla le Ministre.
- Pardon ?
- Vous avez bien entendu. La « messe » du soir sera sous vos ordres si vous acceptez notre marché. Nous voulons contrôler l'information afin de ne pas laisser de dangereuses rumeurs circuler. La situation nationale deviendra trop délicate pour se permettre de laisser des journalistes mettre la nation en péril.
- A ce point-là ?
- Le Président de la République en personne a validé votre... nomination.
- Je ne veux pas être manipulé. Je veux la primeur de l'information et la traiter comme bon me semble.
- Nous ne voulons pas vous brider. Nous avons besoin d'un journaliste en qui nous aurons confiance. Quelqu'un qui fera du vrai travail de journalisme sans tomber dans la caricature et le sensationnel qui ferait basculer la nation dans le chaos. Nous avons suivi votre travail de près depuis quelques années et nous vous avons choisi pour ces raisons. Vous êtes un journaliste qui ne lâche pas son sujet et le traite avec respect. Vous avez les qualités que nous recherchons, mais nous savons aussi que votre entêtement pourrait nous causer du tort si nous

vous laissons les rênes sans vous parler auparavant. Grég, vous conserverez votre liberté mais nous tenions à vous faire part de nos inquiétudes quant au traitement des informations dont vous aurez connaissance. Pour vous prouver notre bonne foi, nous allons vous expliquer ce qui s'est produit à l'Université. Mais pour cela, vous aviez raison, c'est ici que se trouvent les réponses. Vous allez visiter notre Sanctuaire et vous constaterez que les druides ne se contentent pas de cueillir du gui et de faire des prières.

- Je me réserve le droit de rompre notre accord si je découvre que je ne suis pour vous qu'un pantin. Je dois commencer par révéler votre existence Monsieur le Ministre de l'Occulte.

- Je sais. Vous m'interviewerez au journal de vingt heure, en direct. Nous préparerons les questions ensemble. Il est hors de question pour moi de vous imposer un texte. Mais nous devons nous mettre d'accord sur les questions que vous me poserez. Etant donné qu'il s'agira d'un direct, toute improvisation de votre part entraînera l'annulation de notre accord. Même si vous ignorez beaucoup de choses pour l'instant, je peux vous assurer que rompre notre contrat ne pourra engendrer chez vous que des regrets. Je comprends que cela suppose d'avoir confiance en moi, mais c'est tout ce que je peux vous dire pour vous convaincre.

- Si vous nous trahissez, vous condamnerez le peuple à paniquer. Cela provoquerait des dégâts irréversibles.

- Je vois. Je suis d'accord. Quand prévoyez-vous votre intervention télévisée ?

- Patience Monsieur Trémazon. Patience.

A l'île de Groix, sur une langue de sable en bord de mer, Gaël enseignait à son fils Ronan un sort de mort violente. Aujourd'hui âgé de six ans, l'enfant d'Elor'a était très doué en Magie. Gwenc'Phel était fou de joie de voir ce petit apprendre aussi vite à tuer. Après le kidnapping survenu au Sanctuaire une dizaine de jours auparavant (voir saison 5 épisode 3, « Alliance partie 1 »), Gaël l'avait emmené sur l'île dans le but d'empêcher sa Mère de l'approcher. Depuis, il profitait de l'occasion pour passer du temps avec son fils et le préparer à devenir un druide.

- Gaël ! Laisse-moi le petit, un autre groupe vient d'arriver. Mène-les près d'Eningann.

- Il en reste encore beaucoup, Gwenc'Phel ?

- Oui, notre Maître n'est pas prêt à punir le Gorsedd d'avoir détruit la Chambre Souterraine. Il a besoin de nous ici. Des *treitours* viennent de toutes les régions et affluent sur l'île. Continuons de les accueillir.

- J'aime bien la déco. Tous les cadavres qu'il y a eu ici m'excitent.

- Oui, Mandragoria a fait du bon boulot. C'est dommage de ne pas l'avoir à nos côtés. Mais ce n'est pas grave. Nous préparons une belle surprise pour Maëve et son équipe. Quant à Elor'a, avoir votre fils est déjà une punition.

- Gwenc'Phel, promets-moi de les empêcher de le récupérer.

- Je les tuerai jusqu'au dernier. Ne te fais pas de souci. Continue de le former et il refusera lui-même de revoir sa maman, termina-t-il dans un éclat de rire qui entraîna celui de Gaël.

Au Sanctuaire, Gwyon'Bach rendit visite à Bron tandis que Ben avait rejoint l'équipe de Maëve à l'hôpital de Brest.

- J'ai eu une vision tout à l'heure. Qui est ce militaire ? C'est curieux, je devrai le savoir ! Sur l'Autre Monde, je sais tout ce qui se passe mais ici...

- ...tu es privé de tes pouvoirs de Créateur pour une bonne raison. Tu restes un dieu, mais je te rappelle que tu ne dois pas user de ta Magie sur Terre. Et pour info, le militaire s'appelle Nathan. Il semblerait qu'il s'intéresse à Ben. Tu as renoncé à ta vie d'être humain pour devenir un Créateur. Ben doit

refaire sa vie et te considérer comme mort. Il vaut mieux éviter de te montrer. Apparaiss-lui sous la forme d'un fantôme si tu veux, mais je te le déconseille. Cela ne ferait qu'alimenter l'espoir que la Magie puisse te faire revenir à lui d'une manière ou d'une autre. Or, c'est impossible et tu le sais. Ce sera plus difficile pour vous deux de vous quitter si tu vas le voir. Tu attiserais en lui un espoir qui ne pourra qu'être déçu. Laisse-le vivre sa vie... sans toi. Je lui parlerai si tu veux. Mais c'est tout ce que les Eternels t'accordent.

- Je me fous des Eternels ! Vous n'avez pas à me dicter ma conduite !

- Tu t'es engagé Bron ! Je suis aussi là pour veiller à ce que tu respectes ta parole.

Cillisia fut prise de chagrin en sentant rôder des âmes perdues dans le parc. Elle chanta alors une chanson que Ness lui avait apprise dès son plus jeune âge. Une chanson qui parlait de dieux capable de voler dans les airs. Ses larmes perlant sur ses joues devinrent de grands sanglots.

LES 3
SINGES SAGES
(1)

Parc de l'Université de Brest,
2 décembre 2008,
3 dumaannos 4576,
23 h 24.

La nuit était froide et la lune, masquée par les nuages. Yann fut informé que des druides se trouvaient au parc. Il lui fallait donc agir. Sous les feuilles d'un chêne centenaire, espionnant ses proies, il était sur le point de mettre à mort ceux qu'il chassait, quand Yann fut arrêté dans son élan par Gaël. Celui-ci avait bien l'intention de faire un pacte avec lui afin d'être plus efficace.

- Pas tout de suite mon ami. Patience ! J'ai une proposition à te faire qui devrait t'intéresser.

- Qui es-tu ?

- Gaël, le...

- Disciple de Gwenc'Phel. Ainsi, le bras droit de la rébellion m'offre ses services ! J'ai entendu parler de toi et de tes... exploits.

- Ma réputation me précède !

- J'ai quitté le service des *treitours* comme tu dois le savoir. Nous n'avons pas les mêmes objectifs.

- Certes, mais des ennemis en commun à n'en pas douter. Je peux t'aider.

- Je n'ai pas besoin de toi. La secte que je préside existait avant ta naissance. J'ai repris la direction des « chasseurs » et ils se suffisent à eux-mêmes. Laisse-moi avant que je décide de te « chasser » aussi.

- Tu aurais tort. Eningann aussi veut faire revenir les dieux sur Terre.

- Faux ! Il veut seulement préserver ses intérêts !

- Yann, ton frère est revenu. Il te cherche. Eningann a senti sa présence.

- Bron ? Ici ? Alors peut-être des renforts ne seraient pas inutiles finalement.

L'équipe de Maëve au complet, accompagnée de Cillisia et de Bron, fouillaient le parc à la recherche d'ennemis. Bron, qui transgressait les directives des Eternels, se jeta dans les bras de Ben, ravi des retrouvailles. Mais la situation ne leur

permet pas d'en profiter et ils se mirent aussitôt au travail. Toujours sécurisé par les militaires, l'université n'était pas en danger. Bron avait informé Maëve et ses amis de la menace que représentait la société secrète Hadar pour les druides. Ils avaient décidé de les affronter au seul endroit dont ils maîtrisaient la sécurité, le parc universitaire, à l'abri des regards, et à l'insu des autorités locales tenues écartées. Après avoir offert leurs services au docteur Morvan, ils se rendirent compte des dégâts causés en secret par Yann à l'encontre des druides. Il fallait agir. Curieusement, au lieu d'attaquer par surprise, Gaël, Yann et leurs hommes firent face à l'équipe, de front. Comme sur un champ de bataille, les deux lignes s'opposèrent. L'air sembla s'alourdir soudainement, chargé de l'énergie des Magies qui allaient s'affronter.

- Gaël ! Que fais-tu ici ?

- J'aide un... ami, lâcha-t-il en jetant un regard de côté à Yann qui ne sembla pas d'accord sur le terme employé. Mais il y avait bien plus important à faire que de se quereller sur un mot.

- Yann, mon frère, dit Bron les point serrés.

- J'ai dérobé un objet antique d'une grande valeur dans l'appartement de Tao lors de ma visite au Sanctuaire la semaine dernière, annonça Gaël fier de lui.