

**Les Nombres en Couleurs**

**Calculs en première année**

**Les 4 opérations par la méthode de  
Georges Cuisenaire**

**Yves Cuisenaire.**

Note : pour un meilleur confort de lecture de ce livre numérique, merci de le parcourir avec le logiciel [Calibre](#)

Les réglattes sont à l'échelle 1:1 si vous les visualisez dans un affichage à 100 % ou si vous imprimez le livre à 100 %.

Site : [Cuisenaire.eu](#)

Reproduction interdite et traduction interdite pour tous pays

Les Nombres en Couleurs est une marque déposée

© Textes Yves Cuisenaire

ISBN 978-2-9602411-1-2

# Préambule

Ce cahier d'exercices a pour ambition de remettre à jour la démarche de Georges Cuisenaire lors de la première diffusion des « **Nombres en Couleurs** »

Calculer vite et sans faute en première année dans le domaine des nombres de 1 à 20.

Dans ce cahier, j'ai souhaité garder la simplicité des leçons que m'a données mon Grand-Père en 1951.

Le calcul fait partie des « matières difficiles » à appréhender à l'école primaire. La méthode de Georges Cuisenaire en fait un jeu utile et agréable.

Les notions abstraites sont abordées sous forme de jeu concret qui façonne le concept mathématique.

Chaque enfant y trouve un chemin pour comprendre, qu'il soit plus apte à voir, ou à écouter, ou à manipuler.

Chaque enfant y trouve un moyen personnel de mettre au jour ses erreurs et de les corriger.

Le cahier concerne essentiellement la matière de la première année primaire (l'addition, la soustraction, la multiplication, et la division.)

Chaque exercice fait l'objet d'une explication succincte, puis d'une manipulation, puis d'un transcrite en chiffres, puis d'un énoncé oral.

Bon travail et bon amusement.

Yves Cuisenaire.

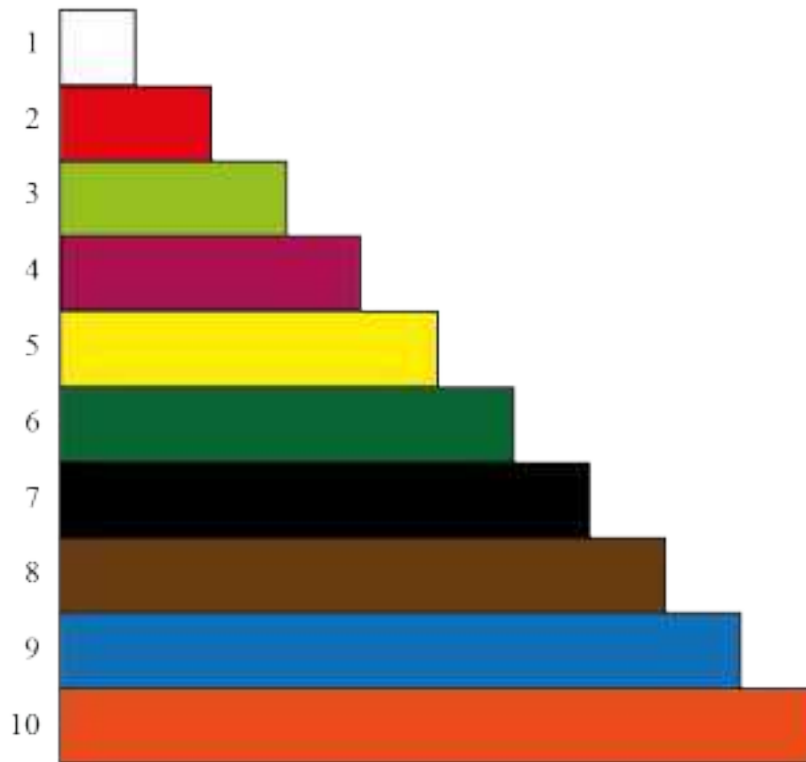
# Présentation du jeu de réglettes

Le matériel de base pour apprendre à calculer suivant la méthode de Georges Cuisenaire est une boîte de réglettes.

Suivant les modèles, les boîtes de réglettes contiennent 86 ou 241 réglettes , de 10 couleurs différentes représentant les nombres de 1 à 10.

Le matériel de Gai Savoir comprend , sur une face, des alvéoles correspondant au nombre représenté par la réglette.

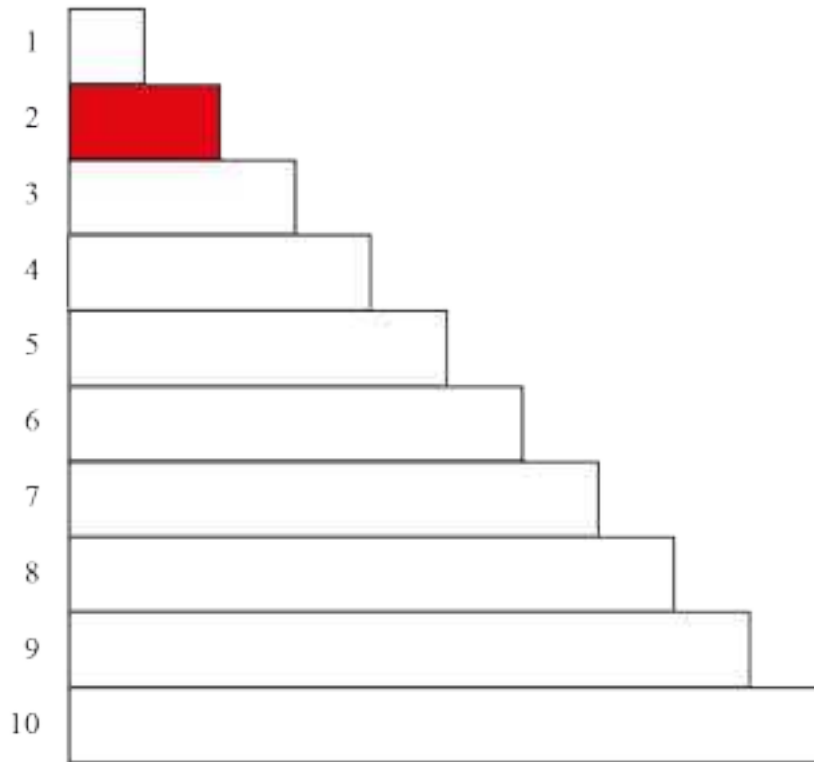
Voici les 10 nombres représentés par les 10 réglettes :



Pour commencer chaque jeu, je verse le contenu de la boîte pêle-mêle sur la table.

Je construis sur ma table un « escalier » identique à celui-ci.

## Je colorie et j'identifie



- après le coloriage , je pose une réglette sur chaque réglette , et je vérifie que les couleurs sont bien respectées.

- je compte pour chaque réglette le nombre d'alvéoles , et je vérifie qu'il correspond au nombre indiqué.

- Je dis à haute voix toute la manipulation :

exemple : la réglette 8 contient 8 alvéoles , et est de couleur brune.