

Cahier activités sénior

Jeux de lettres

Enfants, adultes, séniors : tous les âges sont bons pour réfléchir en s'amusant.

Surtout lorsque l'on sait que jouer est bon pour la santé !

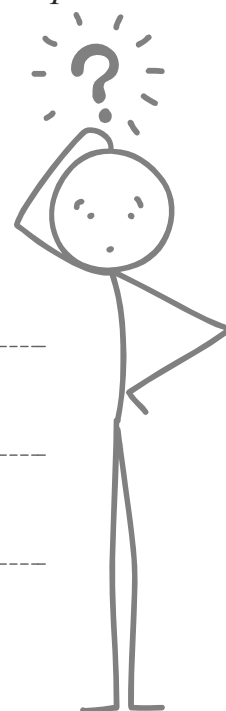
En effet, de nombreuses recherches scientifiques ont été menées afin de savoir si oui ou non les jeux de réflexion avaient de véritables actions sur notre intellect. Bonne nouvelle, la réponse est oui.

Les scientifiques conseillent à chaque individu de jouer au moins 1 fois par jour pour stimuler les neurones.

Les jeux de lettres sont boosteur de la concentration et de la mémoire. Ils sont un excellent moyen de lutter contre l'apparition de la maladie d'Alzheimer. De plus, ils sont un bon moyen pour les enfants de développer leur vocabulaire. Des bénéfices pour toutes les générations !

En plus de favoriser l'esprit d'observation et de réflexion, le sport cérébral vous permet évidemment de vous détendre.





Sommaire

Mots mêlés

Pages

4 - 18 - 28 - 42 - 52 - 58 - 66
- 72 - 78 - 88

Mots fléchés

Pages

5 - 19 - 29 - 43 - 53 - 59 - 67
- 73 - 79 - 89

Mots croisés

Pages

6 - 20 - 32 - 44 - 45 - 55 - 61
- 69 - 75 - 81 - 91

La roue des mots

Pages

8 - 22 - 34 - 48

Les mots en étoile

Pages

9 - 23 - 35 - 41 - 49 - 63

Le serpent in de mots

Pages

10 - 15 - 36 - 87

Mots codés

Pages

11 - 39 - 57 - 83

Mel'Grille

Pages

12 - 27 - 38 - 71

Mots carrés

Pages

13 - 31 - 37 - 47 - 77 - 93

Mots à caser

Pages

14 - 26 - 30 - 70

Anagrille

Pages

16 - 50

Machine à lettre

Pages

24 - 64 - 84

Mots coupés

Pages

40 - 46 - 56 - 62 - 82

La lettre en plus

Pages

76 - 92

MasterWord

Page

86

SOLUTIONS

Page

95

Mots mêlés 1

Enigme: Domestiquer un animal

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A	A	P	N	T	A	X	E	R	G	N	O	H
N	R	P	O	R	B	V	U	L	V	E	E	I
O	V	T	S	O	A	O	E	A	D	B	I	E
L	S	E	I	R	S	N	R	U	E	C	E	S
L	T	T	B	C	I	I	L	T	U	N	D	C
I	E	I	S	R	L	C	E	B	M	E	N	L
S	L	S	B	U	I	E	I	T	O	N	A	A
E	I	I	E	T	C	S	B	E	N	I	M	V
U	F	V	E	S	T	E	U	R	D	A	I	E
S	A	R	I	E	T	G	I	R	E	L	L	E
E	N	M	R	E	I	L	O	C	E	U	R	P
E	M	E	L	P	U	C	E	D	I	G	I	T
I	N	C	O	N	N	U	R	P	R	E	N	L

ANNEAUX
ARTICLE
AVEULIR
BASILIC
BISON
BOITES
BRAVE
BRISURE
CITERNE
CORDIAL

CUBISTE
DECUPLE
DIGIT
DULCITE
EBREUIL
ECOLIER
ESCLAVE
FIBRINE
FILETS
GIRELLE

HEBETEE
HONGRE
IMMISCE
INCONNU
LAINE
LIMANDE
LISEUSE
MONDE
NERPRUN
NUIT

PLANTE
SILLON
TAXER
VESTE
VISITE
VULVE

Mots fléchés 1

Mara- boutées	↓	Choc	↓	Argile	↓	Solution	↓	Scion
Vampé		Singe		Rognons		Irlande		
→		↓		↓		↓		↓
Célèbre mont	→							
Clipper								
→							Couleur du vin	
	←	Or			Division du temps	→	↓	
↑		Chic	→		Poutre			
Se rend		Riches			↓			
Bourra	→					Hébétude		Ambi- tionner
Fée								↓
→				Maison en bois	→	↓		
				Répéter				
Egocen- triques	→			↓				
Retira								
↓					←	Tentent		Satellite de la terre
						Note		
	Cap Espagnol		Comblé	→	↓		↓	
	↓		Ville du Nigéria					
→								
Avant					Gros titre	→		
Poète	→							
Mesurer								
→					Métro	→		

Mots croisés 1 - Force 1

HORIZONTALLEMENT

1. Parfaitement propre.
2. Chauffeur de poids lourds. Anciennement, do.
3. Avoir une réaction vive, en parlant du cheval ou de l'âne. Qui ne pèse pas bien lourd.
4. Mot qui fait la liaison. Ne mentionne pas dans une énumération.
5. Cages d'oiseaux.
6. Sujet indéfini. Enclin à la mélancolie.
7. Hommes. Importante voie de communication.
8. Grand perroquet au plumage vivement coloré. Qui ne varie pas.
9. Papier monnaie. Troublé.
10. Nul n'est censé l'ignorer. Degré de qualification d'une ceinture noire.
11. Voient le jour.

VERTICALEMENT

- A. Sans appel, définitif.
- B. Ruminant à épaisse toison laineuse. Son carnaval est célèbre.
- C. Sent mauvais. Rusé.
- D. Pas large du tout.
- E. Plus court que ceci. Jour de la semaine.
- F. Plantes potagères. Amoncellement de choses.
- G. Eléments du squelette des poissons. Notre-Seigneur.
- H. Période d'études pratiques.
- I. Déchiffrées. Observation attentive et minutieuse.
- J. Personnes. Désigné par la voie des suffrages.

Mots croisés 1 - Force 1

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										



La roue des mots 1

Trouvez 16 mots de 6 lettres et inscrivez-les dans les cercles entourant les cases définitions. Chaque mot s'écrit dans le sens des aiguilles d'une montre et la première lettre est indiquée par une flèche.

A	C	M	F
E	L		
<i>Signal de danger</i>	<i>Petit château</i>	<i>Recette d'oeufs</i>	<i>Insecte économe</i>
T	E		
R			
<i>Retour de mer</i>	<i>Mèches croisées</i>	<i>Mettre hors de soi</i>	<i>Mis sur soi</i>
<i>Faire preuve de flair</i>	<i>Hirondelle de mer</i>	<i>Remords</i>	<i>Sort du liquide</i>
<i>Maison de jeu</i>	<i>Mettre ensemble</i>	<i>Danger éventuel</i>	<i>Couronné de succès</i>
P	N	Q	S