

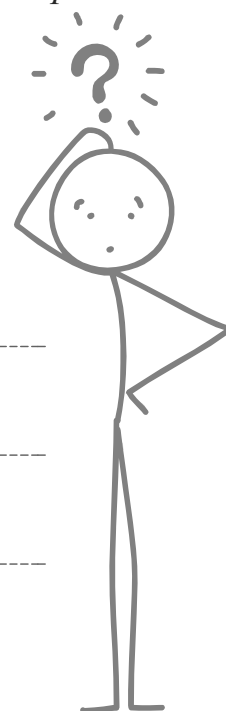
## A vertical banner with a dark background featuring various white icons. From top to bottom, the icons include: several question marks of different sizes, a silhouette of a head with a question mark inside, a cluster of interlocking gears, three exclamation marks, a speech bubble, a cartoon face with large eyes and a checkmark, and more question marks.

*En plus de favoriser l'esprit d'observation et de réflexion, le sport cérébral vous permet évidemment de vous détendre.*



---

---





# *Sommaire*

## ***SUDOKU***

*Pages*

4 - 5 - 20 - 21 - 46 - 47 - 62 -  
63 - 70 - 71

## ***KEMARU***

*Pages*

6 - 7 - 34 - 35 - 50 - 51

## ***PYRAMIDE ADDITIVE***

*Pages*

8 - 9 - 22 - 23 - 40 - 41 - 48 -  
49 - 74 - 75

## ***FUBUKI***

*Pages*

10 - 11 - 38 - 39 - 80 - 81

## ***RIKUDO***

*Pages*

12 - 13 - 28 - 29 - 42 - 43 -  
64 - 65

## ***SUDOPUZZLE***

*Pages*

14 - 15 - 36 - 37 - 52 - 53 -  
66 - 67 - 82 - 83

## ***PUZZLE CHIFFRE***

*Pages*

16 - 30 - 44 - 54 - 68

## ***MODULO PUZZLE CHIFFRE***

*Pages*

17 - 31 - 45 - 55 - 69

## ***OBJECTIF***

*Pages*

18 - 19 - 76 - 77

## ***TAKUZU***

*Pages*

24 - 25 - 56 - 57 - 90 - 91

## ***DEMINEUR MATHEMATIQUE***

*Pages*

26 - 27 - 58 - 59 - 72 - 73 -  
92 - 93

## ***KAKURO***

*Pages*

32 - 33 - 78 - 79 - 86 - 87

## ***EGALITE***

*Pages*

60 - 84

## ***NOMBRES FLECHES***

*Pages*

88 - 89

## ***JEU DE LA CIBLE***

*Pages*

61 - 85

## ***SOLUTIONS***

*Pages*

95

# Sudoku - Force 1

		3			4	6		
2		6		9				
7				8	3		5	1
	4		8			7		9
5	7		3	6		1	4	
9		2			1	5		
		5	9		6			
			4	2				5
		9	5		7	4	3	

Le jeu consiste à compléter la grille de manière que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré contienne une fois et une seule tous les chiffres de 1 à 9.

1

								8
	3	4	7	8		6		5
				3	6		9	
4		3			3	3		
	9	3	3		3	3	3	
		8	1			7		9
	4		2	9				
2		6		4	5	9	7	
3								

2

4

# Sudoku - Force 1

Le jeu consiste à compléter la grille de manière que chaque ligne, chaque colonne et chaque carré contienne une fois et une seule tous les chiffres de 1 à 9.

3

	8				4	1		
		9		2	8			5
3	4		5	7				6
9	7		4			2	6	1
6		8	9			3		
		1	7					8
	9							
8	5							4
1		3			7		2	9

			6			5	4	2
4			3			9		8
	9				2		3	
	6			7		1	8	
		1		9		3		
	4	8		6			7	
	2		9				1	
6		9			8			5
3	8	4			1			

4

5



# Kemaru

*Vous devez trouver les chiffres manquants dans des zones composées de 1 à 5 cases.*

*Une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc...*

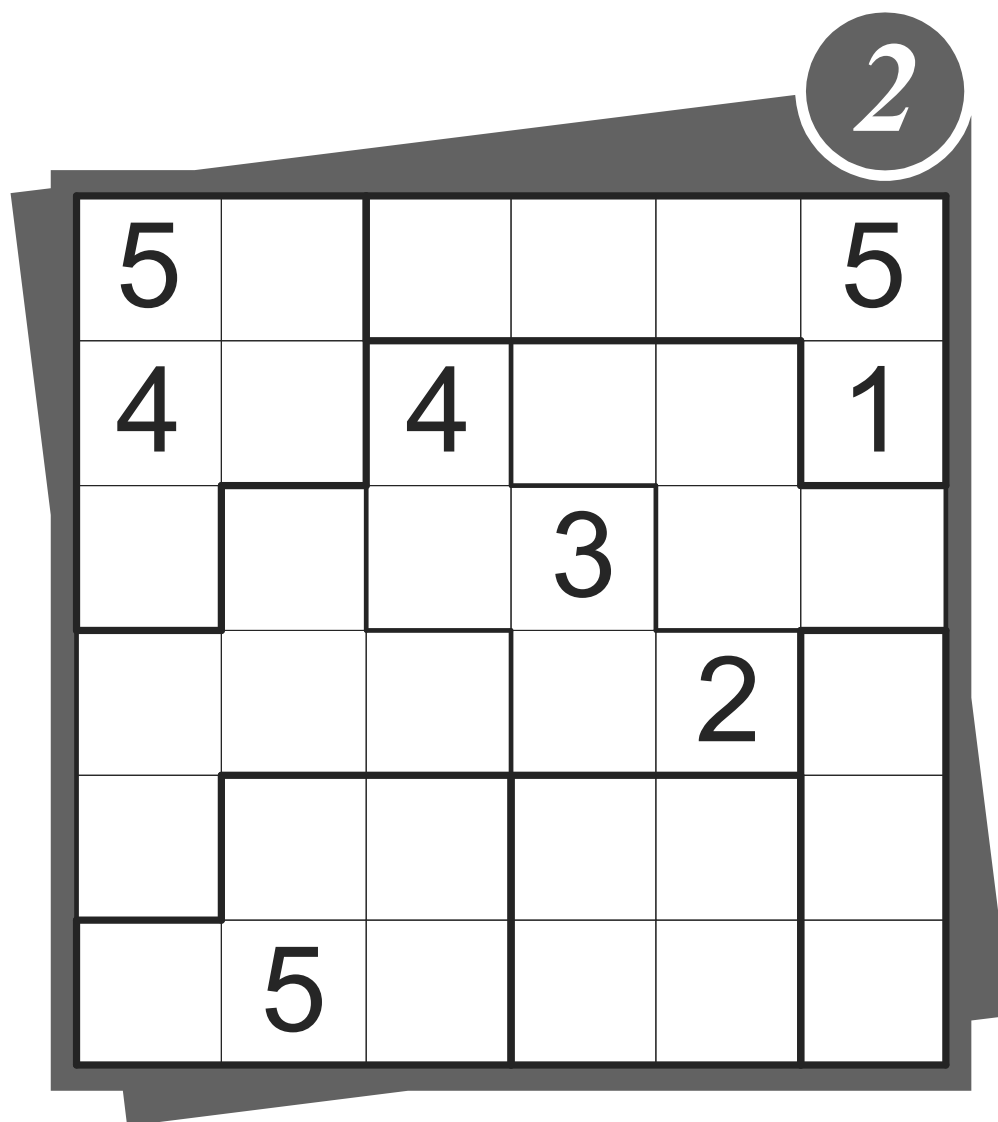
*Deux chiffres identiques ne peuvent être placés côte à côte, ni en diagonale.*

1

4			3		
		4			
				2	3
3					
	1		2		
	4				1

# Kemaru

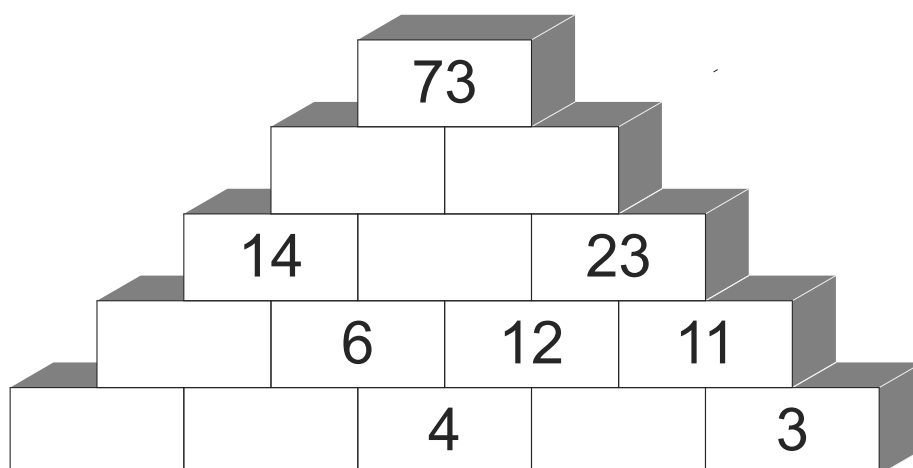
*Vous devez trouver les chiffres manquants dans des zones composées de 1 à 5 cases.  
Une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc...  
Deux chiffres identiques ne peuvent être placés côte à côte, ni en diagonale.*



# Pyramides additives

*Le nombre à inscrire dans une case de la pyramide est toujours égal à la somme des deux nombres écrits dans les deux cases de la ligne inférieure et qui jouxtent la case vide.*

## Jeu 1



## Jeu 2

